

Metropolia Ammattikorkeakoulu

Muotoilun tutkinto-ohjelma, XR Design

Osaajamäärittely ja osaamisen sanoitus, opintovuodet 1 - 4			Lajuuus 240op	Muotoiluprosessiosaaminen	Visuaalinen osaaminen	Tuotanto- ja teknologiaosaaminen	Kestävän suunnittelun osaaminen	Käyttäjälähtöinen suunnitteluosaaminen	Oppimisen taidot	Eettinen osaaminen	Työyhteisöosaaminen	Innovaatio-osaaminen	Monikulttuurisuusosaaminen	Teknologiaosaaminen	
		LK	Opintojaksot	OP	Muotoilun osaaminen					Metropolian yhteinen					
1. opintovuosi 60op Ammatillisen asiantuntijuuden taso: Muotoilun osaamisen perusteet Osaamistavoitteet: Opiskelija osaa selittää tutkinnon tuottamaa osaamista ja työmahdollisuuksia. Opiskelija osaa suunnittelun perusteet sekä osaa esittää visuaalisesti asioita ja ideoitaan erilaisilla tekniikoilla ja työkaluilla. Opiskelija tuntee muotoilualan ja pääaineensa tietoperustan ja ammatilliset perusteet. Opiskelija osaa määrittellä osaamistarpeitaan.	1. lukukausi	Opiskelu- ja viestintätaidot	5	x					x						
		2D-grafiikkaohjelmistot	5		x	x									x
		3D-ohjelmistot; polygonimallinnus ja animaatio	15		x	x				x			x		x
		Värihavainto ja sommittelu	5		x	x	x	x	x						
		Yhteensä	30												
	2. lukukausi	Digitaaliset materiaalit	5		x	x				x			x		x
		Digitaalinen muotoilu	5		x	x				x			x		x
		Pelimootorit ja reaaliaikainen renderointi	15		x	x				x	x	x	x		x
		Valokuvaus	5	x	x	x				x					x
		Yhteensä	30												
2. opintovuosi 60op Ammatillisen asiantuntijuuden taso: Muotoilun osaamisen syventäminen Osaamistavoitteet: Opiskelija osaa suunnitella ja toteuttaa muotoiluprosesseja. Opiskelija osaa toimia ja analysoida oppimaansa muotoilun/ammattillisen pääaineensa tieto- ja taitoperustaa hyödyntäen. Opiskelija osaa analysoida omaa osaamistaan ja laatii itselleen kehittämistavoitteita. Opiskelija tuntee muotoilualan ammattieettiset periaatteet.	3. lukukausi	Ohjelmointi	5			x			x	x		x		x	
		XR-tekniikat ja -ekosysteemit	15	x	x		x	x	x	x	x	x	x	x	x
		3D-ohjelmistot; CAD	5		x					x					x
		Piirustus ja maalaus	5		x					x					
		Yhteensä	30												
	4. lukukausi	Ammatillinen ruotsi	5	x						x				x	
		Graafinen suunnittelu	5		x	x	x			x			x		x
		XR-käyttöliittymät	5		x					x			x		x
		XR-tuotteen suunnittelu	15	x	x		x	x	x	x	x	x	x	x	x
		Yhteensä	30												
3. opintovuosi Ammatillisen asiantuntijuuden taso: Muotoilun osaamisen laajentaminen ja soveltaminen Osaamistavoitteet: Opiskelija osaa suunnitella ja toteuttaa muotoiluprosesseja yhteistyössä erilaisten toimijoiden kanssa. Opiskelija osaa soveltaa muotoilun/ammattillisen pääaineensa tieto- ja taitoperustaa, tehdä johtopäätöksiä ja ratkaista ongelmia. Opiskelija osaa toimia asiantuntijana muotoilun/ammattillisen pääaineensa verkostoissa	5. lukukausi	Yrittäjyys	5	x					x	x		x			
		Immersiivinen viestintä	5	x	x		x	x	x	x		x	x	x	
		XR-palveluiden muotoilu	15	x	x		x	x	x	x	x	x	x	x	
		Ohjelmoinnin syventävät opinnot	5					x	x	x		x	x	x	
		Yhteensä	30												
	6. lukukausi	Ammatillinen englanti	5	x						x				x	
		Opinnäytevalmiudet	5	x						x	x	x	x		
		Taidehistoria	5	x						x	x				
		Kolmiulotteinen kuvantaminen	5		x		x			x			x		x
		Monialainen innovaatioprojekti	10	x	x		x	x							
Yhteensä	30														
4. opintovuosi Ammatillisen asiantuntijuuden taso: Muotoilun asiantuntijana toimiminen ja osaamisen kehittäminen Osaamistavoitteet: Opiskelija osaa toimia asiantuntijana ja kehittäjänä muotoilun/ammattillisen pääaineensa verkostoissa. Opiskelija osaa tuottaa uutta tietoa ja ratkaisee ongelmia joustavasti innovatiivisesti ja kokeilevasti. Opiskelija osaa suunnitella urakehitystään ja ymmärtää jatkuvan kehittymisen tärkeyden vastuullisena asiantuntijana toimimisessa.	7. lukukausi	Harjoittelu 1	15	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	
		Harjoittelu 2	15	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
		Yhteensä	30												
	8. lukukausi	Vapaasti valittavat opinnot	15	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
		Opinnäytetyö ja kypsyysnäyte	15	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x		x
Yhteensä	30														

