

Viestinnän tutkinto-ohjelma, 3D-animointi ja -visualisointi

OPETUSSUUNNITELMA KXD19S13D

Viestinnän tutkinto-ohjelma, 3D-animointi ja -visualisointi		Ajoitussuunnitelma lukukausittain								Kompetenssimatriisi										
		1. vsk		2. vsk		3. vsk		4. vsk		menetelmä- ja teorioosaaminen	tekninen osaaminen	tuotannollinen osaaminen	projektiosaaminen	asiantuntijaosaamisen syventäminen	oppimisen taidot	eettinen osaaminen	työyhteisöosaaminen	innovaatio-osaaminen	kansainvälisyysosaaminen	
		Ammatillisen osaamisen perusteet		Työelämäosaamisen syventäminen		Ammatillisen osaamisen syventäminen ja laajentaminen		3D-animoinnin ja -visualisoinnin asiantuntijaksi työyhteisöön												
		240	30	30	30	30	30	30	30	30	30									
OPINTOKOKONAISUUS/Opintojakso		op yht.	syys	kevät	syys	kevät	syys	kevät	syys	kevät	syys	kevät								
MEDIA-ALAN YHTEISET PERUSOPINNOT		25																		
Opiskelu- ja viestintätaidot, 5 op		5	5										●			●				
Media-alan englanti, 5 op		5					5								●				●	
Media-alan ruotsi, 5 op		5				5									●				●	
Opinnäytevalmiudet, 5 op		5						5					●		●	●	●	●	●	
Media-alan yrittäjyys, 5 op		5								5					●	●		●		
VISUAALISEN VIESTINNÄN PERUSOPINNOT, 3D		25																		
Graafisen suunnittelun perusteet, 5 op		5			5								●	●			●			
Valokuvauksen perusteet, 5 op		5	5										●	●		●				
Piirustus, maalaus ja sommittelu, 5 op		5		5										●		●				
Median ja taiteen historia, 5 op		5		5									●							
Piirustuksen ja maalauksen jatko-opintojakso, 5 op		5					5						●			●				
3D-ANIMOINNIN JA VISUALISOINNIN PERUSTEET		35																		
3D-projekti, still-kuva, 15 op		15	15										●	●		●		●		
3D-hahmot 1, 5 op		5	5										●	●			●			
3D-projekti, liikkuva kuva, 15 op		15		15									●	●		●		●		
3D-HAHMOANIMAATIO JA JALKIKASITTELY		45																		
Esituotanto 1, 5 op		5			5										●	●				
Esituotanto 2, 5 op		5			5										●	●				
3D-projekti, animaatioelokuva, 15 op		15			10	5									●	●		●		
3D-projekti, efektit ja jälkikasittely, 15 op		15				15								●						
Mediatuotannon perusteet, 5 op		5			5								●		●					
3D-PELIGRAFIikka		15																		
3D-projekti, peli, 15 op		15					15								●	●	●			
INNOVAATIOPROJEKTI		10																●	●	
Innovaatioprojekti, 10 op		10							10						●	●		●	●	
3D-ANIMOINNIN JA VISUALISOINNIN SOVELTAVAT MONIALAISET OPINNOT		20																		
3D-hahmot 2, 5 op		5						5						●						
Showreel, 5 op		5					5							●						
Soveltava monialainen projekti, 5 op		5						5					●		●			●	●	
2D-animaatio, 5 op		5		5									●		●					
VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT, 10 OP		10				5		5												
HARJOITTELU		30																		
Harjoittelu 1, 15 op		15							15					●	●	●		●	●	
Harjoittelu 2, 15 op		15							15					●	●	●		●	●	
OPINNAYTE		25																		
Opinnäytetyö, 15 op		15								15			●		●	●	●	●	●	
Erikoistumisprojekti, 10 op		10								10				●		●	●	●	●	

Viestinnän tutkinto-ohjelma, Visuaalinen viestintä, graafinen suunnittelu

OPETUSSUUNNITELMA KXD19S1VSA

Viestinnän tutkinto-ohjelma, Visuaalinen viestintä, graafinen suunnittelu OPETUSSUUNNITELMA KXD19S1VSA		Ajoitussuunnitelma lukausittain								Kompetenssimatriisi										
		1. vsk		2. vsk		3. vsk		4. vsk		menetelmä- ja teoriaosaaminen	tekninen osaaminen	tuotannollinen osaaminen	projektiosaaminen	asiantuntijajosaamisen sy	oppimisen taidot	eettinen osaaminen	työyhteisöosaaminen	innovaatio-osaaminen	kansainvälisyysosaaminen	
		Ammatillisen osaamisen perusteet		Työelämäosaamisen syventäminen		Ammatillisen osaamisen syventäminen ja laajentaminen		Visuaalisen viestinnän asiantuntijaksi työyhteisöön												
		30	30	30	30	30	30	30	30											
OPINTOKOKONAISUUS/Opintojakso	op yht.	syys	kevät	syys	kevät	syys	kevät	syys	kevät											
MEDIA-ALAN YHTEISET PERUSOPINNOT																				
Opiskelu- ja viestintätaidot, 5 op	5	5								●					●					
Media-alan englanti, 5 op	5		5											●					●	
Media-alan ruotsi, 5 op	5			5										●					●	
Opinnäytevalmiudet, 5 op	5								5					●	●	●	●	●		
Media-alan yrittäjyys, 5 op	5								5					●	●		●	●		
VISUAALISEN VIESTINNÄN PERUSOPINNOT																				
Taidehistoria, 5 op	5		5							●				●						
Valokuvauksen perusteet, 5 op	5		5							●	●			●						
Piirustus, maalaus ja sommittelu, 5 op	5	5								●	●			●						
Portfolio, 5 op	5		5							●					●					
Viestinnän perusteet, 5 op	5	5								●				●	●					
GRAAFISEN SUUNNITTELUN JA DIGITAALISEN MEDIAJULKAISEMISEN PERUSTEET																				
Graafisen suunnittelun ja typografian perusteet, 15 op	15	15								●	●	●			●	●				
Visuaaliset käyttöliittymät ja verkkojulkaiseminen	10			10						●	●	●			●					
Liikegrafiikka	5			5						●	●	●			●					
VISUAALINEN VIESTINTÄ																				
Kuva ja kuvitus, 5 op	5			5						●	●	●								
Visuaalisen viestinnän projekti, 10 op	10				10					●	●	●	●				●	●		
Julkaisun ulkoasun suunnittelu, 10 op	10		10							●	●	●	●	●			●			
Digitaaliset käyttöliittymät, 5 op	5					5				●	●	●		●			●			
MARKKINOINTIVIESTINTÄ JA MARKKINOINNIN VISUAALINEN SUUNNITTELU																				
Visuaalinen markkinointiviestintä, 10 op	10				10					●	●	●	●	●			●	●		
Yritysilmeen suunnittelu, 10 op	10				10					●	●	●	●	●			●	●		
Markkinointi, 5 op	5					5				●				●		●	●			
Tuoteilmeen ja kampanjan suunnittelu, 15 op	15					15				●		●		●				●		
Palvelumuotoilu, 5 op	5					5				●			●	●		●		●		
INNOVAATIOPROJEKTI																				
Innovaatioprojekti, 10 op	10								10				●	●			●	●		
VISUAALISEN VIESTINNÄN GRAAFISEN SUUNNITTELUN SOVELTAVAT MONIALAISET OPINNOT (valitaan 20)																				
Käsi- ja piirustus, 5 op	5								x		●	●	●	●						
Konseptitaide, 5 op	5								x			●	●							
Visuaalisen viestinnän teoria, 5 op	5								x	●				●		●	●			
Soveltava ammatillinen projekti, 5 op	5								x				●	●				●		
Informaation visualisointi, 5 op	5								x		●	●		●						
Kirjainmuotoilu, 5 op	5								x	●	●			●						
Pakkausmuotoilu, 5 op	5								x		●	●		●				●		
Verkkopalveluiden käyttäjälähtöinen suunnittelu, 5 op	5								x	●				●				●		
Digitaalisen markkinoinnin tuotantomenetelmät, 5 op	5								x		●	●		●						
Mainostekstien suunnittelu, 5 op	5								x		●	●		●		●				
VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT, 10 OP																				
HARJOITTELU																				
Harjoittelu 1, 15 op	15							15				●	●	●			●	●	●	
Harjoittelu 2, 15 op	15							15				●	●	●			●	●	●	
OPINNAYTE																				
Opinnäytetyö, 15 op	15								15	●		●	●	●	●		●	●		

Viestinnän tutkinto-ohjelma, Visuaalinen viestintä, liikkuva grafiikka
OPETUSSUUNNITELMA KXD19S1VSB

Viestinnän tutkinto-ohjelma, Visuaalinen viestintä, liikkuva grafiikka OPETUSSUUNNITELMA KXD19S1VSB		Ajoitussuunnitelma lukukausittain								Kompetenssimatriisi										
		1. vsk		2. vsk		3. vsk		4. vsk		menetelmä- ja teoriaosaaminen	tekninen osaaminen	tuotannollinen osaaminen	projektiosaaminen	asiantuntijaosaamisen syventäminen	oppimisen taidot	eettinen osaaminen	työyhteisöosaaminen	innovaatio-osaaminen	kansainvälisyysosaaminen	
		Ammatillisen osaamisen perusteet		Työelämäosaamisen syventäminen		Ammatillisen osaamisen syventäminen ja laajentaminen		Visuaalisen viestinnän asiantuntijaksi työyhteisöön												
		30	30	30	30	30	30	30	30											
OPINTOKOKONAISUUS/Opintojakso	op yht.	syys	kevät	syys	kevät	syys	kevät	syys	kevät											
MEDIA-ALAN YHTEISET PERUSOPINNOT	25																			
Opiskelu- ja viestintätaidot, 5 op	5	5								●					●					
Media-alan englanti, 5 op	5	5												●						●
Media-alan ruotsi, 5 op	5							5						●						●
Opinnäytevalmiudet, 5 op	5						5			●		●	●	●	●	●	●	●		
Media-alan yrittäjyys, 5 op	5				5								●	●		●	●			
VISUAALISEN VIESTINNÄN PERUSOPINNOT	20																			
Taidehistoria, 5 op	5		5							●				●						
Valokuvauksen perusteet, 5 op	5	5								●	●			●						
Piirustus, maalaus ja sommittelu, 5 op	5		5							●	●			●						
Viestinnän perusteet, 5 op	5			5						●					●	●				
GRAAFISEN SUUNNITTELUN JA DIGITAALISEN MEDIAJULKAISEMISEN PERUSTEET	40																			
Visuaalisen viestinnän ja typografian perusteet, 15 op	15	15								●	●			●	●					
Visuaalinen käyttöliittymäsuunnittelu, 15 op	15		15							●	●			●	●					
Julkaisun suunnittelu, 5 op	5				5					●	●	●	●	●				●		
Digitaalinen kuvitus, 5 op	5		5							●	●	●	●					●		
LIIKKUVAN KUVAN TUOTANTO	45																			
Elokuvakerronnan perusteet, 5 op	5			5						●										
3D-grafiikka, 5 op	5			5						●	●	●								
Animaatio, 5 op	5			5						●	●	●								
Animaatio- ja jälkikäsittelytekniikat, 10 op	10			10						●	●	●								
3D-animaatio, 5 op	5					5				●	●	●								
Liikegrafiikka ja efektit, 5 op	15					15				●	●	●								
MULTIMEDIATUOTANTO	15																			
Multimedian koostamisen ja ohjelmoinnin perusteet, 5 op	5				5					●	●							●		
Multimediaprojekti, 10 op	10				10							●	●	●		●		●	●	
INNOVAATIOPROJEKTI	10																			
Innovaatioprojekti, 10 op	10					10							●	●				●	●	
VISUAALISEN VIESTINNÄN LIIKKUVAN GRAFIIKAN SOVELTAVAT MONIALAISET OPINNOT (valitaan 20 op)	20						20													
Käsivarapiirustus, 5 op	5						x				●			●	●					
Konseptitaide, 5 op	5						x					●		●	●	●				
Visuaalisen viestinnän teoria, 5 op	5						x			●				●	●	●				
Soveltava ammatillinen projekti, 5 op	5						x						●	●				●	●	
Hahmosuunnittelu, 5 op	5						x			●		●		●				●	●	
Vuorovaikutteinen informaatiografiikka, 5 op	5						x			●	●	●		●						
Edistyneet videotekniikat, 5 op	5						x				●	●		●					●	
XR-julkaisu, 5 op	5						x				●	●		●					●	
Pelimoottorit, 5 op	5						x			●	●			●	●				●	
Mainonta, 5 op	5						x					●	●	●			●	●		
VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT, 10 OP	10				5				5											
HARJOITTELU	30																			
Harjoittelu 1, 15 op	15								15				●	●	●			●	●	●
Harjoittelu 2, 15 op	15								15				●	●	●			●	●	●
OPINNÄYTE	25																			
Opinnäytetyö, 15 op	15								15	●		●	●	●	●			●	●	
Erikoistumisprojekti, 10 op	10								10		●		●	●	●			●	●	

Viestinnän tutkinto-ohjelma, Digitaalinen viestintä
OPETUSSUUNNITELMA KXD18S1DV

Viestinnän tutkinto-ohjelma, Digitaalinen viestintä OPETUSSUUNNITELMA KXD18S1DV		Ajoitussuunnitelma lukausittain								Kompetenssimatriisi										
		1. vsk		2. vsk		3. vsk		4. vsk		menetelmä- ja teoriaosaaminen	tekninen osaaminen	tuotannollinen osaaminen	projektiosaaminen	asiantuntijajaoamisen syventäminen	oppimisen taidot	eettinen osaaminen	työyhteisöosaaminen	innovaatio-osaaminen	kansainvälisyysosaaminen	
		Ammatillisen osaamisen perusteet	Työelämäosaamisen syventäminen	Ammatillisen osaamisen syventäminen ja laajentaminen	Digitaalisen viestinnän asiantuntijaksi työyhteisöön															
		240	30	30	30	30	30	30	30											
OPINTOKOKONAISUUS/Opintojakso	op yht.	syys	kevät	syys	kevät	syys	kevät	syys	kevät											
MEDIA-ALAN YHTEISET PERUSOPINNOT		25																		
Opiskelu- ja viestintätaidot, 5 op		5	5																	
Media-alan englanti, 5 op		5	5																	
Media-alan ruotsi, 5 op		5		5																
Opinnäytevalmiudet, 5 op		5							5											
Media-alan yrittäjyys, 5 op		5			5															
DIGITAALISEN VIESTINNÄN PERUSOPINNOT		10																		
Internetin ja digitaalisen viestinnän historia, 5 op		5		5																
Media ja yhteiskunta, 5 op		5				5														
DIGITAALISEN VIESTINNÄN AMMATILLISET PERUSTEET		90																		
Käyttäjälähtöinen suunnittelu, 10 op		10	10																	
Käyttäjälähtöinen suunnitteluprojekti, 10 op		10	10																	
Visuaalisen suunnittelun perusteet, 5 op		5			5															
Yhteisöt ja kommunikaatiosuunnittelu, 10 op		10		10																
Yhteisöllisen palvelun suunnitteluprojekti, 10 op		10		10																
Kehittäjälähtöinen suunnittelu, 10 op		10			10															
Kehittäjälähtöinen suunnitteluprojekti, 10 op		10			10															
Tutkiva kehitystyö, 15 op		15				15														
Liiketoiminta ja suunnittelutyö, 5 op		5				5														
Design-ajattelu, 5 op		5				5														
DIGITAALISEN VIESTINNÄN SYVENTÄVÄT AMMATTIOPINNOT (VALITAAN 30 OP)		30					30													
Vuorovaikutteiset verkkoteknologiat, 10 op		0					x													
Uudet teknologiat ja kehitysympäristöt, 10 op		0					x													
Palvelumuotoilu, 10 op		0					x													
Syventävä käyttöliittymäsuunnittelu, 10 op		10					x													
Syventävä suunnitteluosaaminen, 10 op		10					x													
INNOVAATIOPROJEKTI		10																		
Innovaatioprojekti, 10 op		10							10											
DIGITAALISEN VIESTINNÄN SOVELTAVAT MONIALAISET OPINNOT		20																		
Ammatillinen työpaja, 5 op		5							5											
Digitaalisen viestinnän sivuaine, 15 op		15							15											
VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT, 10 OP		10							5	5										
HARJOITTELU		30																		
Harjoittelu 1, 15 op		15						15												
Harjoittelu 2, 15 op		15						15												
OPINNÄYTE		15																		
Opinnäytetyö, 15 op		15							15											

Viestinnän tutkinto-ohjelma, XR Design
OPETUSSUUNNITELMA KXD18S1XR

Viestinnän tutkinto-ohjelma, XR Design OPETUSSUUNNITELMA KXD18S1XR		Ajoitus suunnitelma lukausittain								Kompetenssimatriisi										
		1. vsk		2. vsk		3. vsk		4. vsk		menetelmä- ja teoriaosaaminen	tekninen osaaminen	tuotannollinen osaaminen	projektiosaaminen	asiantuntijaosaamisen syventäminen	oppimisen taidot	eettinen osaaminen	työyhteisöosaaminen	innovaatio-osaaminen	kansainvälisyysosaaminen	
		Ammatillisen osaamisen perusteet		Työelämäosaamisen syventäminen		Ammatillisen osaamisen syventäminen ja laajentaminen		XR-designin asiantuntijaksi työyhteisöön												
	240	30	30	30	30	30	30	30	30											
OPINTOKOKONAISUUS/Opintojakso	op yht.	syys	kevät	syys	kevät	syys	kevät	syys	kevät											
ORIENTOIVAT JA KIELIOPINNOT	15																			
Orientoivat opinnot ja tietotekninen osaaminen, 5 op	5	5									●	●			●					
Työelämäviestintä, 5 op	5							5									●			
Työelämän ruotsi ja englanti, 5 op	5				5														●	
VISUAALISET OPINNOT	25																			
Esitystekniikka, 5 op	5	5										●	●							
CAD 2D-ohjelmistot, 5 op	5		5									●	●							
Digitaalinen kuvantaminen, 5 op	5		5									●	●							
Muodonanto, 5 op	5			5								●	●							
Ohjelmointi 2 - Generatiivinen ja algoritminen suunnittelu, 5 op	5							5				●	●							
MUOTOILUN YHTEISET OPINNOT	25																			
Tulevaisuuden tutkimus, 5 op	5					5					●					●				
Muotoilualan yritystoiminta ja markkinointi, 5 op	5				5								●		●	●	●	●		
Kolmiulotteinen kuvantaminen, 5 op	5							5				●	●							
Tutkimukselliset opinnot, 5 op	5					5					●									
Muotoilun historia ja tulevaisuus, 5 op	5			5							●					●		●		
XR DESIGN SUUNTAUKSEN MEDIAN AMMATILLISET OPINNOT	35																			
Digitaaliset materiaalit, 5 op	5	5										●	●							
3D ohjelmistot, CAD ja polygonimallinnus, 15 op	15	15										●	●	●						
Digitaalinen muotoilu, 5 op	5		5									●	●							
Graafisen suunnittelun perusteet, 5 op	5				5							●	●							
Liikegrafiikka, 5 op	5			5								●	●	●						
XR DESIGN -OPINNOT	25																			
XR-tekniikat ja ekosysteemit, 15 op	15			15								●	●	●	●					
XR-studiolavastus, 5 op	5							5				●	●	●	●					
Ohjelmoinnin perusteet, 5 op	5					5						●	●							
PROJEKTIOPINNOT	40																			
Innovaatioprojekti, 10 op	10							10						●	●			●	●	
XR-palveluiden muotoilu, 15 op	15					15						●	●	●	●		●	●	●	
Pelimootorit ja reaaliaikainen renderointi, 15 op	15		15									●	●	●	●			●	●	
XR DESIGN JA LIIKETOIMINTA	15																			
XR-tuotteen suunnittelu, 15 op	15				15							●	●	●	●		●	●	●	
VAPAASTI VALITTAVAT OPINNOT, 15 OP	15								15											
HARJOITTELU	30																			
Harjoittelu 1, 15 op	15							15					●	●	●			●	●	●
Harjoittelu 2, 15 op	15							15					●	●	●			●	●	●
OPINNÄYTE	15																			
Opinnäytetyö, 15 op	15								15	●		●	●	●	●			●	●	